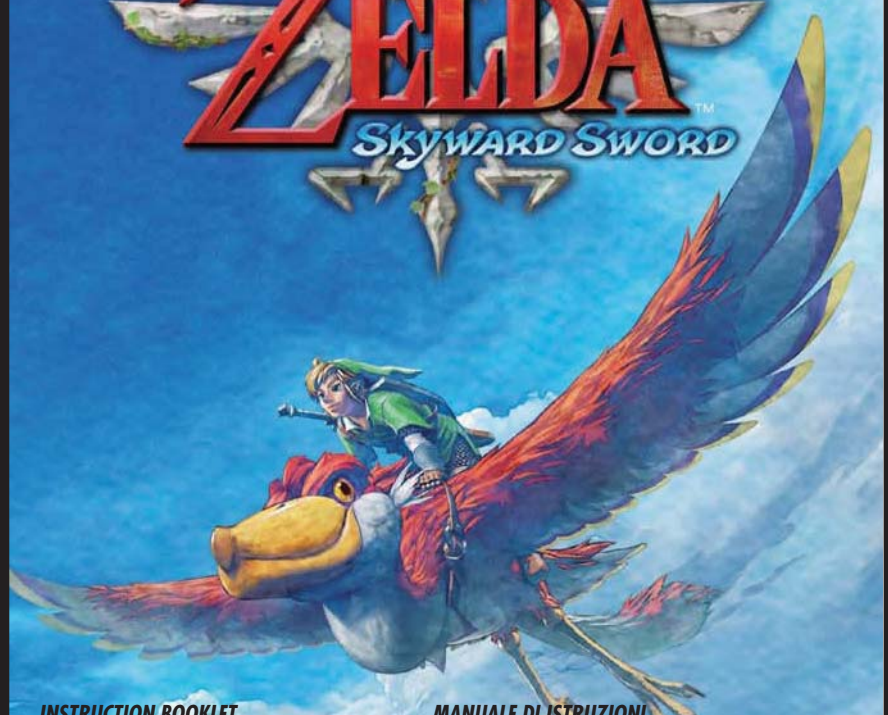
Wii™

THE LEGEND OF ZELDA™ SKYWARD SWORD



INSTRUCTION BOOKLET
(CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION)

BEDIENUNGSANLEITUNG
(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)

MODE D'EMPLOI
(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)

HANDLEIDING
(BEVAT BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE)

MANUAL DE INSTRUCCIONES
(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)

MANUAL DE INSTRUÇÕES
(CONTÉM INFORMAÇÃO IMPORTANTE SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)

MANUALE DI ISTRUZIONI
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)

INSTRUKTIONSBOK
(INNEHÅLLER VIKTIG HÄLSO- OCH SÄKERHETSINFORMATION)

INSTRUKTIONSBOG
(INDEHOLDER VIGTIGE HELBREDS- OG SIKKERHEDSOPLYSNINGER)

KÄYTTÖOHJEET
(SISÄLTÄÄ TÄRKEITÄ TERVEYS- JA TURVAOHJEITA)

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΟΔΗΓΙΩΝ
(ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ)

СПРАВОЧНОЕ РУКОВОДСТВО
(СОДЕРЖИТ ВАЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О МЕРАХ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ В ОТНОШЕНИИ ЗДОРОВЬЯ И БЕЗОПАСНОСТИ)

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.
Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen, wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com
Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:
support.nintendo.com

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,
besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.
PEGI (Europa): www.pegi.info
USK (Deutschland): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australien): www.classification.gov.au
OFLC (Neuseeland): www.classificationoffice.govt.nz
Russland: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher sein kannst, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir danken dir, dass du dich für die THE LEGEND OF ZELDA™: SKYWARD SWORD-Disc für dein Wii™-System entschieden hast.

WARNUNG: Bitte lies vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.

Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen findest du in dem Faltblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen. Hebe diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.

Kompatibel mit EDTV-/HDTV

Kompatibel mit 50Hz/60Hz

DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50 Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60 Hz (480i)-MODUS.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.

WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGEWÄHRLEISTUNG. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

Nintendo

DOLBY PRO LOGIC II

© 2011 Nintendo.
TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
© 2011 Nintendo.

Vor dem Spiel

Update des Wii-Menüs

Wenn du die Disc das erste Mal in deine Wii™-Konsole einlegst, wird überprüft, ob die aktuellste Version des Wii-Menüs verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm. Wähle O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem Wii-Menü neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachte bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Menüs verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Hinweis: Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederhole in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des Wii-Menüs hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem Datenverwaltungsbildschirm in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii-Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

Wenn das Wii-Menü auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und/oder Fehler in Spielesoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unlizensierter Software oder unlizensiertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des Wii-Menüs gibt.

Schiebe die THE LEGEND OF ZELDA™: SKYWARD SWORD-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt. Lies die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücke den A-Knopf. Der Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt, wenn die Disc vor dem Einschalten der Wii-Konsole eingelegt wird, oder wenn die Wii-Konsole eingeschaltet wird, ohne dass eine Disc eingelegt ist.

Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im Wii-Menü und drücke den A-Knopf.

Der Startbildschirm des Kanals wird angezeigt. Wähle START aus und drücke den A-Knopf.

Wenn du einen Software-Titel, der Wii MotionPlus™ unterstützt, zum ersten Mal startest, erscheint eine Nachricht, gefolgt von einem Film über das Wii MotionPlus-Zubehör. Anschließend werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stelle sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt und drücke anschließend den A-Knopf. Der Film über das Wii MotionPlus-Zubehör wird danach nicht automatisch wieder abgespielt, auch wenn dieser oder ein anderer Software-Titel, der Wii MotionPlus unterstützt, gestartet wird. Um den Film noch einmal anzusehen, wähle bitte die entsprechende Option im Titelbildschirm.

Titelbildschirm

Der Titelbildschirm erscheint. Drücke den A-Knopf auf dem Titelbildschirm, um dir die Spieldateien anzeigen zu lassen.

Eine Spieldatei wählen

Spielst du das Spiel zum ersten Mal, wähle NEUES SPIEL. Möchtest du ein bereits begonnenes Spiel fortsetzen, wähle die entsprechende Datei aus.

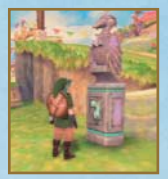
Spieldaten speichern

Du kannst das Spiel zu jedem beliebigen Zeitpunkt an einer der vielen Statuen speichern, die überall in der Welt verteilt sind.

Hinweis: Du benötigst einen freien Block im Speicher der Wii-Konsole, um dein Spiel zu speichern.

Hinweis: Informationen über das Löschen von Spielständen oder das Kopieren auf eine SD Card findest du in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen unter „Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung".

Hinweis: Bitte betätige während des Speichervorgangs weder den POWER-Schalter noch den RESET-Knopf.



Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.

Weitere Gesundheits- und Sicherheitshinweise sowie Informationen zu Vorbereitung und Gebrauch von mit dieser Software kompatiblem Zubehör können in den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitungen (siehe unten) gefunden werden.

Gebrauch der Handgelenksschlaufe	Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung), Wii MotionPlus-Bedienungsanleitung
60 Hz (480i)-Modus, EDTV/HDTV (480p)-Modus	Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung)
Optimieren der Einstellungen: Lautstärke/Rumble	Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (HOME-Menü)

Spielbildschirm

Schlüpfe in die Rolle des Helden Link und begib dich auf ein Abenteuer, das dich durch eine gigantische Welt führt. Steige auf den Rücken deines geliebten Wolkenvogels und reise von deiner Heimat Wolkenhort ins Erdland, wo sich der Großteil deines Abenteuers abspielt.

Grundlagen

Herzanzeige

Leert sich, wenn du Schaden erleidest. Das Spiel endet, wenn keine Herzen mehr vorhanden sind.

Rubine (Währung)

Schildanzeige

Leert sich, wann immer du dich mit deinem Schild vor Angriffen schützt. Ist die Anzeige leer, zerbricht dein Schild.

Ausdaueranzeige

Leert sich, wenn du eine anstrengende Aktion ausführst. Ist die Anzeige leer, bist du für kurze Zeit erschöpft und kannst dich nur noch langsam bewegen.

Hinweis: Die Anzeige regeneriert sich im Laufe der Zeit automatisch.

Fliegen

Höhenmesser

Gibt an, wie hoch du fliegst. Je näher du dich an der Sonne befindest, desto höher fliegst du.

Flügelanzeige

Du kannst während des Fliegens auch Angriffe ausführen. Pro Angriff verbrauchst du einen Flügel der Flügelanzeige.

Hinweis: Die Anzeige regeneriert sich im Laufe der Zeit automatisch.

Steuerung

Dieses Spiel kann mit einer Wii-Fernbedienung Plus (oder einer Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Wii MotionPlus-Zubehör) und Nunchuk™ gespielt werden.

Hinweis: Sofern nicht anders erwähnt, bezieht sich in dieser Bedienungsanleitung der Begriff „Wii-Fernbedienung“ entweder auf eine Wii-Fernbedienung Plus oder auf eine Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Wii MotionPlus-Zubehör.

Hinweis: Sollte die Wii-Fernbedienung im Spielverlauf nicht ordnungsgemäß funktionieren, sieh bitte in der Wii-Bedienungsanleitung – Kanäle und Einstellungen (Problemlösungen) nach.

Wii-Fernbedienung Plus

Solltest du eine Wii-Fernbedienung Plus besitzen, wird das separat erhältliche Wii MotionPlus-Zubehör nicht benötigt.

Wii-Fernbedienung mit Wii MotionPlus-Zubehör

Solltest du eine Wii-Fernbedienung verwenden, stelle bitte sicher, dass das Wii MotionPlus-Zubehör angeschlossen ist.

Schild verwenden

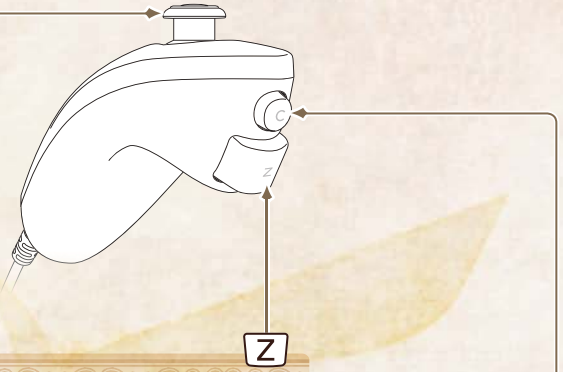
Bringe deinen Schild in Position

Bewege das Nunchuk ruckartig, um feindliche Angriffe mit deinem Schild abzuwehren.

Führe eine Schildattacke aus

Bewege das Nunchuk zum richtigen Zeitpunkt ruckartig, um feindliche Angriffe zu vergelten.

Nunchuk



Bewegen

Verwende den Control Stick, um dich zu bewegen. Neigst du ihn nur wenig, bewegst du dich langsam. Neigst du ihn stark, läufst du schneller.

Automatischer Sprung

Läufst oder sprintest du auf eine Plattform zu, springst du automatisch ab.

Drücke den A-Knopf beim Bewegen

Sprinten

Überwinde Schrägen oder laufe an Wänden hoch und erklimme Vorsprünge.

Schüttle das Nunchuk beim Sprinten

Rollattacke

Blick ausrichten • Anvisieren

Halte den Z-Knopf gedrückt, um einen Gegner, einen Charakter oder einen Gegenstand in der Nähe anzuvisieren.

Hinweis: Anvisieren hilft dir im Kampf, einen Gegner nicht aus den Augen zu verlieren.

Umsehen

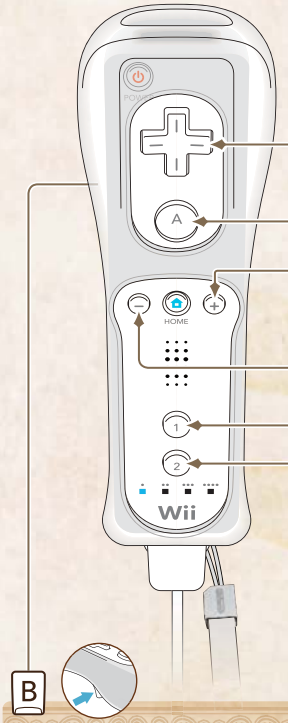
Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm und drücke den C-Knopf, um die Umgebung durch Links Augen zu betrachten.

Aurasuche

Du kannst die Aurasuche nutzen, um nach Personen oder Objekten zu suchen. Halte den C-Knopf gedrückt und bewege die Wii-Fernbedienung, um ein Ziel zu wählen. Lasse anschließend den C-Knopf los und zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Bildschirm, um die Suche zu beginnen.

Die Präsenz deines Ziels wird dir durch ein Geräusch und durch Vibration mitgeteilt.

Wii-Fernbedienung



Phai rufen (siehe Seite 22)

Reden, Untersuchen, Aufheben, Wegstecken usw.

Karte betrachten

Items verwenden

Inventar betrachten

Hilfe lesen
Die Hilfe liefert dir detaillierte Hinweise zur Steuerung.

Items wählen

Halte den B-Knopf gedrückt und wähle ein Item. Lasse den B-Knopf anschließend los, um das Item für die Nutzung freizugeben.

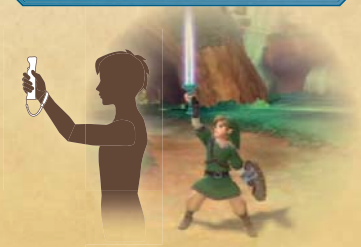
Du kannst ein Item wählen, ohne mit der Wii-Fernbedienung direkt auf den Bildschirm zu zeigen. Bewege einfach nur die Wii-Fernbedienung, um deine Wahl zu treffen.

Schwert einsetzen

Dein Schwert führen

Die Bewegungen der Wii-Fernbedienung werden auf dein Schwert im Spiel übertragen.

Himmelsstrahl



Zeige mit der Wii-Fernbedienung gerade nach oben, um dein Schwert mit dieser Kraft aufzuladen. Schwinge die Wii-Fernbedienung, um die Kraft freizusetzen.

Wirbelattacke

Bewege die Wii-Fernbedienung und das Nunchuk ruckartig, um eine Wirbelattacke auszuführen.

Fangstoß

Kannst du einen Gegner zu Boden stoßen, halte den Z-Knopf gedrückt und bewege die Wii-Fernbedienung und das Nunchuk ruckartig, um eine verheerende Attacke auszuführen.

Fliegen

Richtung ändern

Neige die Wii-Fernbedienung in die Richtung, in die du fliegen möchtest.

Höhe gewinnen

Bewege die Wii-Fernbedienung ruckartig nach oben und unten, um den Wolkenvogel mit den Flügeln flattern zu lassen und so an Höhe zu gewinnen.

Tipps für dein Abenteuer

Nachfolgend findest du einige Tipps, die dir bei deinem Abenteuer helfen können, solltest du einmal nicht weiterkommen.

Sprich mit Personen

Die Menschen im Wolkenhort und die im Erdland lebenden Völker haben allerhand hilfreiche Informationen parat. Sprich mit jedem, dem du begegnest, um so wissenswerte Dinge zu erfahren.

Phais Ratschlag

Phai ist ein Geist, der Links Schwert innewohnt. Solltest du nicht weiterwissen, rufe Phai herbei und bitte sie um Rat. Du kannst von ihr zusätzliche Informationen erhalten, indem du ein Ziel durch Drücken des Z-Knopfs anvisierst und sie gleichzeitig rufst.

Hast du dich verlaufen?

Sollte dir dein Weg durch ein kniffliges Rätsel oder durch einen Gegner versperrt werden, der einfach zu stark für dich ist, zögere nicht, den mysteriösen Stein neben der Übungshalle im Wolkenhort zu befragen. Er wird dir einen hilfreichen Film zeigen, der dir vielleicht beim Vorankommen hilft.

[0611/NOE/RVL]

HINWEIS AN ALLE ELTERN – BITTE DIESE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!

⚠ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung (ca. 1 Person von 4 000) können während des Betrachtens blinkender Lichter und Muster, wie sie bei Fernsehbildern und Videospielen vorkommen, epileptische Symptome auftreten. Diese Symptome können auch dann auftreten, wenn bisher keine Epilepsie aufgetreten ist.

Jede Person, bei der ein epileptischer Anfall, Bewusstseinsverlust oder ein anderes Epilepsie bedingtes Symptom aufgetreten ist, sollte einen Arzt befragen, bevor ein Videospiel benutzt wird.

Eltern sollten ihre Kinder beobachten, während diese Videospiele spielen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten, unterbrechen Sie umgehend das Spiel und befragen Sie Ihren Arzt: **Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen und/oder Desorientierung**. Befolgen Sie beim Spielen bitte stets folgende Hinweise, um das Risiko eines Anfalls zu minimieren:

- Halten Sie beim Spielen den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde eine Pause von etwa 10–15 Minuten zu machen.

⚠ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ERMÜDUNG DER AUGEN

Das Spielen von Videospielen kann zu Muskelschmerzen, Gelenkschmerzen, Haut- und Augenirritationen führen. Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise, um Erscheinungen wie Tendinitis, Karpaltunnelsyndrom, Hautirritationen oder Augenüberlastung nach Möglichkeit zu vermeiden:

- Vermeiden Sie übermäßig lange Spielsitzungen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten machen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder sollten Sie ein Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder eine Steifheit in den Gliedmaßen spüren, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, beenden Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.

⚠ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden, orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beeinflusst wird.

Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung NICHT verwenden.

⚠ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen, anstrengenden Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

⚠ VORSICHT – HANDGELENKSSCHLAUFE DER Wii-FERNBEDIENUNG

Halten Sie die Wii-Fernbedienung sowie das Nunchuk (falls Sie es verwenden) stets fest in der Hand. Bitte verwenden Sie stets die Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Achten Sie daher bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen. Unterbrechen Sie das Spiel und trocknen Sie Ihre Hände ab, wenn diese aufgrund von Schweiß oder anderen Ursachen feucht sind. Die Wii-Fernbedienung reagiert auf kleinste Bewegungen. Vermeiden Sie es also, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig.

HINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT GAME DISCS

Beachten Sie beim Gebrauch von Discs für Wii bitte folgende Hinweise. Bei Nichtbeachtung kann es zu Beschädigungen an Ihrer Wii-Konsole oder den Discs kommen.

- Um ein Einklemmen der Finger zu vermeiden, halten Sie Ihre Finger vom Disc-Schacht fern, wenn Sie eine Disc einschieben. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Berühren Sie niemals die untere, unbedruckte Seite der Disc. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Verwenden Sie keine gesprungenen, verformten oder reparierten Discs.
- Achten Sie beim Einschieben der Disc in die Wii-Konsole darauf, diese nicht zu verbiegen und keinen unverhältnismäßigen Druck auszuüben.
- Setzen Sie die Disc keiner direkten Sonneneinstrahlung, extremer Hitze, hoher Luftfeuchtigkeit, Staub, Schmutz oder anderen Verunreinigungen aus.
- Wenn die Disc nicht mehr benutzt wird, sollten Sie sie stets in der Verpackung aufbewahren, um Kratzer, Verschmutzungen oder andere Beschädigungen zu vermeiden.
- Beschriften Sie auf keinen Fall die Disc – weder die bedruckte noch die unbedruckte Seite und kleben Sie keine Etiketten darauf.
- Ist eine Disc verschmutzt oder durch Fingerabdrücke verunreinigt, kann dies Probleme für das System beim Einlesen des Spiels verursachen. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch (zum Anfeuchten ausschließlich Wasser verwenden) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Machen Sie dabei keine kreisenden Bewegungen.

BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME IHRES Wii-SYSTEMS, IHRER DISCS UND IHRES ZUBEHÖRS AUSSERDEM DIE GESAMTE Wii-BEDIENUNGSANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH. DIESE ANLEITUNG IST IM LIEFERUMFANG IHRES Wii-SYSTEMS INBEGRIFFEN UND ENTHÄLT WEITERE WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE.

RVL-SOUP-EUR

Nintendo®

PRINTED IN THE EU • IMPRIMÉ DANS L'UE